

5 Programmeren

Subdoel 1: Leren werken met AI

Les 4: Afbeeldingen genereren

Leerdoel: De studenten leren hoe ze in AI afbeeldingen kunnen maken.

Benodigheden

- Computer en scherm
-

Les opbouw

Introductie: ophalen voorkennis.

- *Hoe werkt een AI ook alweer?*
 - *Door middel van machine learning: super veel data wordt in het programma gegooit en een mens legt aan de computer uit wat hij ziet. Bijvoorbeeld een miljoen foto's van kittens met de informatie "dit zijn foto's van jonge katten (kittens) in verschillende ruimtes. In woonkamers, op bedden, in tuinen, in manden etc."*

Activiteit: samen experimenteren met afbeeldingen genereren. Hoe moet je praten voordat de AI begrijpt wat je zegt?

- *Bouw samen aan een prompt. Iedereen mag 1 onderdeel benoemen om in de Afbeelding terug te laten komen. Genereer de afbeelding en loop met elkaar na of iedereen z'n eigen onderdeel terugziet.*
- *Welke dingen vallen op? De stijl van de afbeelding, perspectief, hoeveelheden van iets?*

Bespreking: Ga na dat AI ook fouten maakt. Je prompt moet zo specifiek mogelijk zijn zodat AI weet wat er gemaakt moet worden. Des te duidelijker de prompt des te beter het beeld wordt.

Tips voor de docent

- Er kunnen verschillende AI programma's gebruikt worden voor het genereren van afbeeldingen bijvoorbeeld: [Chatgpt.nl](https://www.bing.com/images/create) <https://www.bing.com/images/create> of <https://www.microsoft.com/en-us/microsoft-365-copilot/learn-copilot-chat-today>

